|  |  |
| --- | --- |
| **PHÒNG GIÁO DỤC & ĐÀO TẠO**  **ĐẠI LỘC** | **ĐỀ KIỂM TRA HỌC KÌ I (2021- 2022)**  **Môn : Tin học 7**  **Thời gian : 45’** |

1. **MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Cấp độ**  **Chủ đề** | **Nhận biết** | | **Thông hiểu** | | **Vận dụng** | | | | **Cộng** | |
| **Cấp độ thấp** | | **Cấp độ cao** | |
| TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL | TNKQ | TL |
| *Bài 1: Chương trình bảng tính là gì?* | - Biết chương trình bảng tính, bảng tính mới mở  - Biết cách sửa dữ liệu trong ô tính | |  | |  | |  | |  |
| *Số câu*  *Số điểm*  *Tỉ lệ %* | 1(1)  0,5  5% | 1(1)  1  10% |  |  |  |  |  |  | **2**  **1.5**  **15%** |
| *Bài 2: Các thành phần chính và dữ liệu trên trang tính.* | - Nhận biết tên khối | |  | |  | |  | |  |
| *Số câu*  *Số điểm*  *Tỉ lệ %* | 1(3)  0,5  5% |  |  |  |  |  |  |  | **1**  **0.5**  **5%** |
| *Bài 3: Thực hiện tính toán trên trang tính.* |  | | * - Biết các kí hiệu phép tính, cách nhập công thức vào ô tính | |  | |  | |  |
| *Số câu*  *Số điểm*  *Tỉ lệ %* |  |  | 2(5,8)  1.0  10% |  |  |  |  |  | **2**  **1.0**  **10%** |
| *Bài 4: Sử dụng các hàm để tính toán.* |  | | -Hiểu cách thay đổi dữ liệu trong trang tính  - Sử dụng được các hàm trong trang tính | | - Áp dụng các hàm để tính toán | |  | |  |
|  |  |  | 2(2, 9)  1.0  10% |  |  | 1(3)  2  20% |  |  | **3**  **3.0**  **30%** |
| *Bài 5: Thao tác với bảng tính* | - Biết cách điều chỉnh độ rộng cột | | -Hiểu cách nhập công thức vào ô tính, điều chỉnh độ rộng cột | |  | | -Sao chép công thức có chứa địa chỉ ô hoặc khối | |  |
|  |  | 1(2)  1.0  10% | 2(6,10)  1.0  10% |  |  |  |  | 1(4)  1.0  10% | **4**  **4.0**  **30%** |
| *PMHT: Luyện gõ phím nhanh với Typing Master* | -Nhận biết tên, biểu tượng của phần mềm | |  |  |  |  |  |  |  |
| *Số câu*  *Số điểm*  *Tỉ lệ %* | 2(4, 7)  1  10% |  |  |  |  |  |  |  | **2**  **1.0**  **10%** |
| ***Tổng số câu***  ***Tổng số điểm***  ***Tỉ lệ %*** | **4**  **2.0**  **20%** | **2**  **2.0**  **20%** | **6**  **3.0**  **30%** |  |  | **1**  **2.0**  **20%** |  | **1**  **1.0**  **10%** | **14**  **10.0**  **100%** |
| ***Tỷ lệ chính*** | **40%** | | **30%** | | **20%** | | **10%** | | **100%** |

**B. BẢNG MÔ TẢ ĐỀ KIỂM TRA**

**I. TRẮC NGHIỆM: *(5,0 điểm)***

**Câu 1:** Tên chương trình bảng tính? (Biết)

**Câu 2:** Khi sử dụng địa chỉ trong công thức? (Hiểu)

**Câu 3:** Địa chỉ của khối? (Biết)

**Câu 4:** Biểu tượng phần mềm Typing Master? (Biết)

**Câu 5:** Hãy chỉ ra công thức tính đúng cú pháp? (Hiểu)

**Câu 6:** Để điều chỉnh độ rộng vừa khít dữ liệu? (Hiểu)

**Câu 7:** Tên các trò chơi trong phần mềm Typing Master? (Biết)

**Câu 8:** Tính toán trong Excel? (Hiểu)

**Câu 9**: Tính giá trị trung bình cộng? (Hiểu)

**Câu 10:** Một ô có vá kí hiệu # # # # điều đó có nghĩa là gì? (Hiểu)

**II. TỰ LUẬN: *(5,0 điểm)***

**Câu 1:** *(1 điểm)* Chương trình bảng tính là gì? Số lượng và tên các trang tính trong bảng tính mới mở? (Biết)

**Câu 2:** *(1 điểm)* Nêu các bước để chèn thêm một cột trong bảng tính? Cột được chèn thêm ở vị trí nào so với cột đã chọn? (Biết)

**Câu 3:** *(2 điểm)* Tính? (Vận dụng thấp)

**Câu 4:** *(1 điểm)* Sao chép công thức? (Vận dụng cao)

**C. ĐỀ BÀI**

**I. TRẮC NGHIỆM: (5đ)**

***Học sinh chọn câu trả lời đúng nhất rồi điền vào bảng bên dưới. (5đ)***

**Câu 1**: Tên chương trình bảng tính?

A. Microsoft Excel B. Microsoft Word

C. Microsoft Paint D. Microsoft Power Point.

**Câu 2**: Khi sử dụng địa chỉ trong công thức, nếu dữ liệu ban đầu thay đổi thì kết quả tính toán sẽ:

A. Không thay đổi B. Cần phải tính toán lại

C. Cộng thêm vào. D. Tự động cập nhật

**Câu 3**: Chọn câu đúng: Khối dữ liệu có dữ liệu nằm các ô A5 và C8 thì địa chỉ của khối đó là:

A. C8:A5 B. A5 : C8

C. A8: C5 D. A5 : C5

**Câu 4**: Biểu tượng của phần mềm luyện gõ phím Typing Masret là

**A.**   **B.**   **C.**   **D.**  

**Câu 5:** Hãy chỉ ra công thức tính đúng cú pháp:

A. = ( 7+5)/3 B. = ‘( 7+5)’/3

C. 7^5 + 3^ 2 = D. (7+5)/3

**Câu 6:** Để điều chỉnh độ rộng của cột vừa khít với dữ liệu trong cột thực hiện thao tác nào?

A. Nháy đúp chuột trên vạch phân cách cột.

B. Kéo thả chuột sang phải.

C. Nháy đúp chuột trên vạch phân cách dòng.

D. Kéo thả chuột sang trái.

**Câu 7**: Đâu không phải là tên trò chơi có trong phần mềm luyện gõ phím nhanh bằng mười ngón?

A. Typing B. ABC

C. Bubbles D. Wordtris

|  |  |
| --- | --- |
| **Câu 8:** **Để tính tổng giá trị trong các ô E3 và F7, sau đó nhân với 10% ta thực hiện bằng công thức nào sau đây?** | |
| 1. E3 + F7 \* 10%. |
| 1. =(E3 + F7) \* 10% |
| 1. (E3 + F7) \* 10% |
| 1. =E3 + (F7 \* 10%) |

**Câu 9:** Để tính trung bình cộng của các ô A1 , B1, C1, các cách tính nào sau đâu là đúng:

A. = Average (A1,B1,C1) B. = Average(A1,C1)

C. = Sum(A1+B1+C1)/3 D. = sum(A1,B1,C1)

**Câu 10**: Nếu trong một ô tính có kí hiệu # # # # điều đó có nghĩa là gì?

A. Công thức nhập sai và Excel thông báo lỗi

B. Hàng chứa ô đó có độ cao quá thấp nên không hiển thị hết các chữ số

C. Cột chứa ô đó có độ rộng quá hẹp nên không hiển thị hết các chữ số

D. Công thức nhập vào thiếu dấu =

**II. TỰ LUẬN (5đ)**

***Câu 1:*** Chương trình bảng tính là gì ? Một bảng tính mới mở gồm bao nhiêu trang tính, có tên là gì?(1đ)

***Câu 2:*** Nêu các bước để chèn thêm một cột trong bảng tính? Cột được chèn thêm ở vị trí nào so với cột đã chọn? (1đ)

***Câu 3:*** Giả sử trong các ô A1, B1 lần lượt chứa các số 10, 25. Hãy cho biết kết quả của công thức tính sau: (2đ)

|  |  |
| --- | --- |
| Công thức | Kết quả |
| = SUM(A1,B1,-20)  = MIN(A1,B1)  = AVERAGE(A­1,B1,25)  = MAX(A1,B1,55)  = SUM(A1\*2, B1, -5)  = MAX(2021, SUM(A1,B1,205)) | ……….  ……….  ……….  ……….  ………..  ……….. |

***Câu 4***: Giả sử ô B4 có công thức =Sum(A1:B3). Sao chép công thức ô B4 vào ô D7. Công thức sẽ được điều chỉnh dịch bao nhiêu cột, hàng? Công thức trong ô D7 sẽ là gì? (1đ)

1. **ĐÁP ÁN**
2. **TRẮC NGHIỆM:** (5đ)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CÂU HỎI | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** |
| ĐÁP ÁN | **D** | **D** | **B** | **B** | **A** | **C** | **A** | **B** | **A** | **C** |

1. **TỰ LUẬN**: (5đ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Câu hỏi** | Nội dung | **Điểm** |
| **Câu 1** |  | **1.0** |
|  | - Chương trình bảng tính phần mềm được thiết kế để giúp ghi lại và trình bày thông tin dưới dạng bảng. Thực hiện các tính toán cũng như xây dựng các biểu đồ biểu hiện một cách trực quan các số liệu có trong bảng.  - Một bảng tính mới mở gồm có 3 trang tính, có tên là: Sheet 1, Sheet 2, Sheets 3 | 0.5  0.5 |
| **Câu 2** |  | **1.0** |
|  | Các bước để chèn thêm một cột trong bảng tính:  - Bước 1: Nháy chuột chọn một cột  - Bước 2: Chọn lệnh Insert trong nhóm Cells trên dải lệnh Home.  Cột được chèn thêm nằm ở bên trái cột được chọn. | 0.25  0.25  0.5 |
| **Câu 3** |  | **2.0** |
|  | |  |  | | --- | --- | | Công thức | Kết quả | | = SUM(A1,B1,-20)  = MIN(A1,B1)  = AVERAGE(A­1,B1,25)  = MAX(A1,B1,55)  = SUM(A1\*2, B1, -5)  = MAX(2021, SUM(A1,B1,205)) | 15  10  20  55  40  2021 | | 0.25  0.25  0.25  0.25  0.5  0.5 |
| **Câu 4** |  | **1.0** |
|  | - Từ ô B4 qu ô D7, công thức sẽ được điều chỉnh dịch đi 2 cột và 3 hàng.  - Công thức trong ô D7 là: =Sum(C4:D6) | 0.5  0.5 |