**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP TIN HỌC 6 HỌC KÌ 2**

**Năm học 2021–2022**

1. **TRẮC NGHIỆM**

**Câu 1. Em truy cập mạng để xem tin tức thì ngẫu nhiên xem được một video có hình ảnh bảo lực mà em rất sợ. Em nên làm gì?**

1. Đóng video lại và tiếp tục xem tin tức như không có chuyện gì
2. Chia sẻ cho bạn bè để đe dọa các bạn
3. Thông báo cho cha mẹ và thầy cô về điều đó.
4. Mở video đó và xem

**Câu 2. Bạn của em nói cho em biết một số thông tin riêng tư không tốt về một bạn cùng lớp. Em nên làm gì?**

1. Đăng thông tin đó lên mạng để mọi người đều đọc được.
2. Đăng thông tin đó lên mạng nhưng giới hạn chỉ để bạn bè đọc
3. Đi hỏi thêm thông tin, nếu đúng thì sẽ đăng lên mạng cho mọi người biết
4. Bỏ qua không để ý vì thông tin đó có thể không đúng, nếu đúng thì cũng không nên xâm phạm vào những thông tin riêng tư của bạn.

**Câu 3. Sơ đồ tư duy là gì?**

1. Là một sơ đồ trình bày thông tin trực quan bằng cách sử dụng từ ngắn gọn, hình ảnh, các đường nối để thể hiện các khái niệm và ý tưởng.
2. Văn bản của một vở kịch, bộ phim hoặc chương trình khi phát sóng
3. Bản vẽ kiến trúc của một ngôi nhà
4. Một sơ đồ hướng dẫn đường đi.

**Câu 4. Thông tin trong sơ đồ tư duy thường được tổ chức thành:**

1. Tiêu đề, đoạn văn B. Chủ đề chính, chủ đề nhánh

C. Mở bài, thân bài, kết luận D. Chương, bài, mục

**Câu 5. Để đặt hướng cho trang văn bản, trên thẻ Page Layout vào nhóm lệnh Page Setup sử dụng lệnh:**

A. Orientation B. Size C. Margins D. Columns

**Câu 6. Ba cấu trúc điều khiển cơ bản để mô tả thuật toán là gì?**

A. Tuần tự, rẻ nhánh và lặp. B. Tuần tự, rẻ nhánh và gán  
C. Rẻ nhánh, lặp và gán. D. Tuần tự, lặp và gán.

**Câu 7. Một trang văn bản gồm có:**

1. Lề trên, lề dưới B. Lề dưới, lề trên, lề trái

C. Lề trái, lề phải D. Lề trên, lề dưới, lề trái, lề phải

**Câu 8. Lệnh nào dùng để giãn dòng cho văn bản:**

A.  B.  C. D. 

**Câu 9. Muốn đặt lề trang cho đoạn văn bản, chúng ta dùng lệnh nào?**

A.  B.  C. D. 

**Câu 10. Để căn thẳng hai lề, chúng ta dùng lệnh nào?**

A.  B.  C.  D. 

**Câu 11. Có mấy loại hướng trang trong word?**

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

**Câu 12. Nội dung của các ô trong bảng có thể chứa:**

A. Ký tự (chữ, ký hiệu,…) B. Hình ảnh

C. Số D. Cả A, B, C

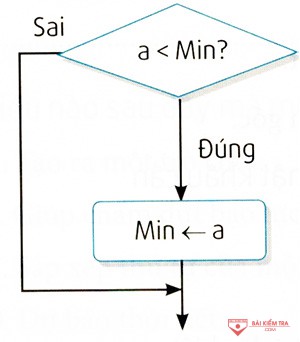
**Câu 13. Để chèn một bảng có 30 hàng và 10 cột, e sử dụng thao tác nào?**

1. Chọn lệnh Insert/Table, kéo thả chuột chọn 30 hàng, 10 cột
2. Chọn lệnh Insert/Table/Table Tools, nhập 30 hàng, 10 cột
3. Chọn lệnh Insert/Table/Insert Table, nhập 30 hàng, 10 cột
4. Chọn lệnh Table Tools/Layout, nhập 30 hàng, 10 cột

**Câu 14. Để đảm bảo an toàn cho các tài khoản cá nhân, việc đặt mật khẩu cần:**  
A. đủ khó, ngắn gọn, dễ nhớ.  
B. đủ dài, khó, dễ ghi chép để khỏi quên.  
C. đủ dài, gồm các chữ cái viết hoa và viết thường, chữ số, kí tự đặc biệt.  
D. đủ mạnh, chọn thứ tự kí tự ngẫu nhiên.

**Câu 15. Việc trình bày thông tin ở dạng bảng giúp em:**  
A. sắp xếp thông tin một cách hợp lí. B. sắp xếp thông tin được gọn gàng, đẹp mắt.  
C. dễ dàng gửi thông tin qua thư điện tử. D. dễ dàng tìm kiếm, so sánh và tổng hợp thông tin.  
**Câu 16. Thuật toán có thể được mô tả bằng:**  
A. ngôn ngữ viết. B. ngôn ngữ kí hiệu.  
C. ngôn ngữ logic toán học. D. ngôn ngữ tự nhiên (liệt kê các bước) và sơ đồ khối.

**Câu 17. Sơ đồ dưới đây là sơ đồ khối biểu diễn cấu trúc gì?**



A. Tuần tự.  
B. Rẽ nhánh dạng thiếu.  
C. Rẽ nhánh đầy đủ.

D. Lặp.

**Câu 18. Trong phần mềm soạn thảo, tại trang văn bản, tổ hợp phím nào sau đây giúp mở nhanh hộp thoại Tìm kiếm?**  
A. Alt + F. B. Ctrl + F. C. Alt + H. D. Ctrl + H.  
**Câu 19. Ngoài cách mô tả bằng ngôn ngữ tự nhiên, thuật toán còn có thể được mô tả bằng:**  
A. sơ đồ khối. B. sơ đồ tư duy. C. bảng biểu. D. sơ đồ cây.  
**Câu 20. Trong cấu trúc lặp bao giờ cũng có:**  
A. khâu đặt điều kiện rẽ nhánh. B. khâu kiểm tra điều kiện kết thúc quá trình lặp.  
C. khâu kết thúc tuần tự. D. khâu kiểm tra điểu kiện rẽ nhánh.

**II. TỰ LUẬN**

**Câu 1: Khái niệm sơ đồ tư duy? Trình bày các bước để tạo sơ đồ tư duy?**

* ***Sơ đồ tư duy*** là phương pháp trình bày thông tin một cách trực quan bằng cách sử dụng văn bản, hình ảnh và các đường nối.
* ***Các bước tạo sơ đồ tư duy:***

+B1: Viết chủ đề chính ở giữa tờ giấy

+B2: Từ chủ đề chính vẽ các chủ đề nhánh

+B3: Phát triển thông tin chi tiết cho mỗi chủ đề nhánh

+B4: Có thể tạo thêm nhánh con khi bổ sung thông tin vì sơ đồ tư duy có thê mở rộng về mọi phía

**Câu 2: Thuật toán là gì? Các cách để mô tả thuật toán?**

- ***Thuật toán*** là một dãy các chỉ dẫn rõ ràng, có trình tự sao cho khi thực hiện những chỉ dẫn này người ta giải quyết được những vấn đề hoặc nhiệm vụ đã cho.

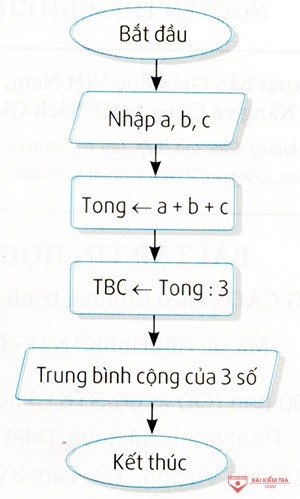
- Có hai cách để mô tả thuật toán là liệt kê các bước bằng ngôn ngữ tự nhiên và sử dụng sơ đồ khối.

**Câu 3: Kể tên các cấu trúc điều khiển?**

- Có 3 cấu trúc điều khiển là: Tuần tự, rẽ nhánh và lặp.

**Câu 4: Cho chương trình Scratch như hình bên dưới:**



 a) Chương trình trên thực hiện thuật toán nào? Xác định đầu ra và đẩu vào của thuật toán?  
b) Hãy trình bày thuật toán bằng sơ đồ khối? Cho biết sơ đồ mô tả cấu trúc nào?

*Trả lời*

a) Thuật toán: Tính số trung bình cộng của 3 số a, b, c.  
- Đầu vào: Giá trị của a, b, c.  
- Đầu ra: Trung bình cộng của 3 số a, b, c.

b) Trình bày thuật toán bằng sơ đồ khối:

- Sơ đồ khối mô tả cấu trúc tuần tự.